머신러닝을 쉽고 재미있게 배울 수 있는 교육 콘텐츠 선보이다

성창경 ㈜로보그램인공지능로봇연구소 대표

최근 한국경제연구원이 한국의 4차 산업혁명 분야별 협회의 정책담당자를 대상으로 '주요국 4차 산업혁명 인력 경쟁력 현황 및 전망'을 조사한 결과, 2020년 현재 한국 4차 산업혁명의 인력부족률은 29.4%로 인력수요의 약 3분의 1이 부족한 것으로 나타났다. 2025년에도 28.3%의 인력이 부족할 것으로 전망됐다.



성창경 대표는 "로보그램은 데이터 중심사회에서 국가 성장의 중심이 될 코드 리터러시 양성을 위한 교육콘텐츠의 지속적인 개발과 콘텐츠 고도화를 통해 모든 세대가 공감하는 교육기업으로 성장하도록 노력하겠다"고 포부를 밝혔다.

한국, 미국, 독일, 일본, 중국 등 총 5개 주요국가별 4차 산업혁명의 9개 기반기술에 대한 인력경쟁력 1위 분야는 미국이 신재생에너지를 제외한 8개, 독일이 3D프린팅, 신재생에너지, 첨단소재, 컴퓨팅기술 등 4개, 중국이 블록체인, 인공지능, 컴퓨팅기술 등 3개, 일본이 블록체인, 첨단소재 등 2개로 나타났다. 한국은 비교대상 국가들 중 가장 앞선 분야가 단 하나도 없었고, 9개 기술분야 중 인공지능 등 6개 분야에서 최하위를 기록했다.

AI 코딩교육 디바이스 '로보미' 선보여

㈜로보그램의 행보가 화제다. 최근 주목을 받고 있는 로보그램은 빠르게 진화하는 4차산업혁명시대에 가장 뜨거운 화두로 대두되고 있는 인공지능과 알고리즘을 일반인이 쉽게 이해하고 접근할 수 있게 해주는 교육 콘텐츠를 개발하는 에듀테크 전문기업으로, AI 블록코딩교육 로봇 '로보미'와 '잼S'로 반향을 일으키고 있다. 성창경 ㈜로보그램 대표는 "기술의 급속한 발달로 산업현장은 빅데이터를 활용하여 부가가치를 극대화하는 기술산업으로 빠르게 재편되고 있으며 늘어나는 데이터의 양만큼 SW기술자로서 성장하기 위해 습득해야하는 지식의 양도 방대해지고 있다"며 "인적자원이 최우선시 되는 사회구조에서 국·영·수위주의 입시교육과 함께 코딩교육이 성장하기 위해서는 학생과 학부모 모두를 만족시키는 방법으로 코딩교육이 진화해야 한다"고 강조한다.

이에 로보그램은 인공지능의 핵심원리인 머신러닝을 쉽고 재미있게 배울 수 있는 것은 물론 언택트 시대에 최적화한 교육 콘텐츠 개발에 매진해왔다. 지난 2018년 설립된 로보그램은 현재 사업부가 분리되어 알고리즘 코딩교육 콘텐츠는 경기도 경제과학원내의 경기벤처 창업보육센터에서, 인공지능 교육콘텐츠는 강원대 창업보육센터에서 각각 개발을 진행하고 있다.

성창경 대표는 "로보그램의 교육콘텐츠는 프로그래밍 언어를 몰라도 쉽게 알고리즘을 배울 수 있도록 스크래치처럼 블록코드화를 통해 결과물을 직관적으로 만들어낼 수 있게 개발했다"고 취지를 밝혔다.

로보그램이 자신있게 선보인 로보미는 인공지능 초기 학습 역량강화를 위한 영상인식기반의 블록코딩교육 콘텐츠로 머신러닝 실습이 가능한 스마트 디바이스로, AI 라이브러리를 스크래치처럼 사용하기 쉽게 블록화한 코딩교육용 SW다. 주위에서 쉽게 접하는 인공지능기술을 활용하여 매시간 결과물을 만들어내는 프로젝트형 커리큘럼 디바이스를 아바타로 캐릭터화

하여 하드웨어 없이도 온라인으로 비대면 수업이 가능하게 한 화상앱으로 구성되어 있다.

잼S는 전 세계적으로 유명한 로블록스 롤플레밍 게임 엔진을 기반으로 누구나 쉽게 3D게임을 제작하여 스토어에서 등록할 수 있도록 개발한 블록코딩 SW다.

성창경 대표는 "로보그램은 20년 코딩교육전문가인 대표를 중심으로 개발진 전원이 코딩교육을 한 경험이 있고 현재도 자체 교육원을 통한 필드 테스트를 통해 학생들과 교육프로그램에 대한 피드백을 받고 있다"며 "로보그램의 교육콘텐츠는 3년의 선행연구와 2년간의 개발을 통해 탄생하였고 20명의 개발팀 수십 명의 강사진, 수백 명의 학생들의 끊임없는 대화와 노력으로 만들어진 결과물이라 감히 말씀드릴 수 있다"고 자부했다.

국내외 시장의 성공적인 정착 위해 총력 기울여

차별화된 경쟁력을 바탕으로 로보그램은 경기도 소재 학교 SW 특성화 교육, 경기도 소재 코딩교육학원 코딩교육, 경기 · 강원 · 서울 소재 학교 SW특성화 교육, 경기 · 서울 · 강원 소재 코딩교육학원 코딩교육, 아주대학교 SW특성화교육, 세명대 SW 특성화교육, 순천향대 SW 특성화 교육 등을 성공적으로 진행해왔다. 올해도 경기의왕군포 교육혁신사업선정으로 27개 학교에 교육을 진행하는 한편, 한국디지털미디어고, 미래산업고, 수원정보고, 오산정보고 등 국내우수의 특성화고와 MOU협정 및 교육을 진행할 예정이다. 또한 비대면 교육을 위한 코딩교육용 VOD를 제작(30분 24편)하여 초 · 중 · 고등학교에 공급하고 메이저 교육 마케팅 파트너사와 프랜차이즈 코딩교육사업도 런칭할 계획이다. 해외시장 진출을 위한 토대 마련에도 심혈을 기울이고 있다.

해외 유명 온라인 전시회를 통하여 교육바이어와 지속적으로 접촉하고, 핀란드 헬싱키, 베트남



로보미 디바이스



AI 블록SW

ROBOME
ALONG WITH THE OURTH INDUSTRIAL REVOLUTION

하노이, 인도네시아자카르타에 해외 지사화 사업을 추진 중이다. 웹교육용 플랫폼이 완성되는 2021년 10월에는 첫 해외 수출이 이루어질 것으로 기대된다. 아울러 개별 국가를 타깃으로 국가별 언어로 번역된 교재와 커리큘럼을 웹플랫폼에 탑재함으로써 해당국가의 파트너 바이어와 협의 하에 원어민강사를 고용하여 플랫폼을 통해 학생을 교육할 계획이다.

성창경 대표는 "영국의 산업혁명이 성공할 수 있었던 가장 큰 이유는 문자를 읽고 쓸 수 있는 능력인 리터러시를 갖춘 시민계층의 비약적 성장을 통한 제조업의 발전으로 보는 견해가 높다"며 "4차 산업혁명 시기에 가장 요구되는 교육과정 중 하나가 코드를 읽고 해석하는 능력을 갖춘 코드 리터러시 양성이다.

로보그램은 데이터 중심사회에서 국가 성장의 중심이 될 코드 리터러시 양성을 위한 교육콘텐츠의 지속적인 개발과 콘텐츠 고도화를 통해 모든 세대가 공감하는 교육기업으로 성장하도록 노력하겠다"고 당찬 포부를 밝혔다. NM